

## (一)專業科目

### 1. APP 程式設計

#### 4-3-1-1 國立苗栗高級商業職業學校 校訂科目教學綱要

科目名稱	中文名稱	APP 程式設計			
	英文名稱	App Development			
科目屬性	必／選修	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修			
		<input type="checkbox"/> 一般科目 <input type="checkbox"/> 專業科目 <input checked="" type="checkbox"/> 實習、實務、實驗科目			
科目來源	<input type="checkbox"/> 群科中心學校公告--課綱小組發展建議參考科目 <input type="checkbox"/> 臺北市政府教育局建議參考科目 <input checked="" type="checkbox"/> 學校自行規劃科目				
適用科別	國際貿易科	應用外語科	會計事務科	資料處理科	
學分數				3	
開課年級/學期				第二學年 第二學期	
教學目標	1. 了解手機程式設計過去到現在的情況，以及未來可能的發展。 2. 熟悉 Google Android 平台的開發環境。 3. 熟悉 Google APP Inventor 2，並能自行開發 Android 手機應用。				
教學內容	1. App Inventor 2 簡介 2. 了解 Android 開發環境 3. 認識各項輸入、輸出介面元件 4. 系統設計與 Google 服務手機程式應用				
教材來源	坊間相關課程教材				
教學注意事項	1. 手機程式設計介紹，宜由實例入手，化繁為簡。並本因材施教之原則，實施個別輔導。 2. 教學評量方式宜多樣化。 3. 善於應用教科書，計算器投影片等教具。				

# 1. 互動式網頁程式設計

## 4-3-1-1 國立苗栗高級商業職業學校 校訂科目教學綱要

科目名稱	中文名稱	互動式網頁程式設計			
	英文名稱	Interactive Web Design			
科目屬性	必／選修	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修			
		<input type="checkbox"/> 一般科目 <input type="checkbox"/> 專業科目 <input checked="" type="checkbox"/> 實習、實務、實驗科目			
科目來源	<input type="checkbox"/> 群科中心學校公告--課綱小組發展建議參考科目 <input type="checkbox"/> 臺北市政府教育局建議參考科目 <input checked="" type="checkbox"/> 學校自行規劃科目				
適用科別	國際貿易科	應用外語科	會計事務科	資料處理科	
學分數				3	
開課年級/學期				第二學年 第二學期	
教學目標	1. 了解如何建立完整的開發環境和開發工具 2. 了解 HTML、PHP 程式語言以及 SQL 語法 3. 能運用 CSS 與 javascript、jQuery 設計回應式網頁 4. 能實作網站應用				
教學內容	1：HTML 與 script 整合—JavaScript 語法 2：CSS 動畫製作 3：網頁發展模式：ADDIE—網站規劃、分析、設計 4：各種選單製作(radio、textbox、checkbox、list、drop-down list…) ) 5：多媒體素材製作 6：JavaScript 基礎互動網頁設計—圖片播放器、線上測驗、闖關遊戲(cookie 應用)、簡單 puzzle 遊戲 7：PHP 簡介：語法、迴圈、陣列、表單處理、檔案處理 8：MySQL：系統操作、SQL 語法 9：PHP 與資料庫、Session 運用、Ajax				
教材來源	坊間相關課程教材				
教學注意事項	1. 網頁程式設計須具備有基礎網頁設計軟體操作能力，並宜由實例入手，化繁為簡。並本因材施教之原則，實施個別輔導。 2. 宜採用多樣化之教學評量方式。				

	3. 善用網路素材與免費資源，E化教具。
--	----------------------

# 1. 人機介面程式設計

## 4-3-1-1 國立苗栗高級商業職業學校 校訂科目教學綱要

科目名稱	中文名稱	人機介面程式設計			
	英文名稱	Human Machine Interface Design			
科目屬性	必／選修	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修			
		<input type="checkbox"/> 一般科目 <input type="checkbox"/> 專業科目 <input checked="" type="checkbox"/> 實習、實務、實驗科目			
科目來源	<input type="checkbox"/> 群科中心學校公告--課綱小組發展建議參考科目 <input type="checkbox"/> 臺北市政府教育局建議參考科目 <input checked="" type="checkbox"/> 學校自行規劃科目				
適用科別	國際貿易科	應用外語科	會計事務科	資料處理科	
學分數				3	
開課年級/學期				第二學年 第二學期	
教學目標	1. 人機互動設計思維之培養 2. 能運程式語言設計人機互動介面 3. 瞭解何謂人機互動(HCI)以及相關理論 4. 瞭解「互動設計」並經由專題實作來熟悉此流程				
教學內容	1：C#簡介：語法、選擇結構、重複結構、陣列、副程式等 2：人機互動設計程序與理論 3：聲音處理 4：語音辨識與語音合成 5：圖形介面 Kinect 應用程式 6：Kinect 互動 7：彩色影像處理 8：深度影像處理與應用 9：骨架追蹤與應用				
教材來源	坊間相關課程教材				
教學注意事項	1. 須具有基本程式撰寫能力，並搭配範例講解，以增進實作能力。 2. 宜採用多樣化之教學評量方式，搭配專題實作。 3. 善用網路素材與免費資源，E化教具。				